

# МОДЕЛИРОВАНИЕ ДВИЖЕНИЯ КОМЕТ В ОБЛАКЕ ООРТА

(Тезисы доклада)

## И. Залькалне

Составлена программа для быстродействующей электронно-вычислительной машины БЭСМ-2 для моделирования движения комет в облаке Оорта. Рассмотрена следующая схема. Вокруг Солнца описана сфера радиусом  $1 \text{ пс}$ . В сферу по прямым линиям за 20 000 лет входит одна звезда со скоростью, приведенной в каталоге Глиезе. Возмущения со стороны звезд и Солнца на движение комет учитываются в виде импульсов по формуле Рисселя. В промежутках между импульсами комета движется по невозмущенным орбитам, т. е. по эллипсу или гиперболе. Координаты кометы  $x, y, z$  определяются с точностью до восьми знаков. Для одного обращения кометы вокруг Солнца ( $a = 50\,000 \text{ а. е.}$ ) необходимо 5 мин машинного времени.

Астрономическая обсерватория  
Латвийского университета